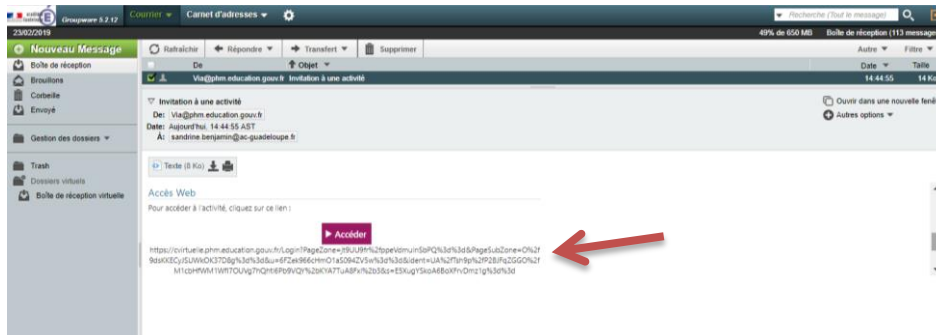
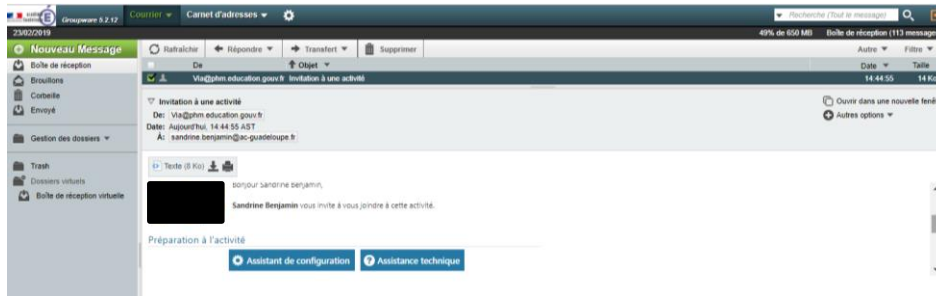


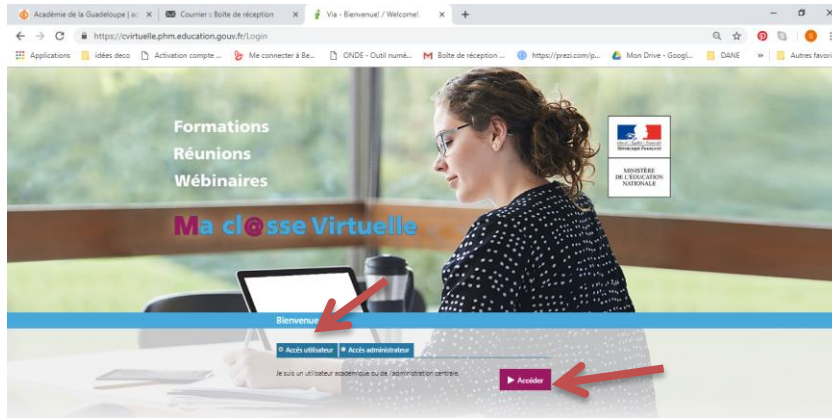
Tutoriel 1 : Accéder à une classe virtuelle

1. Cliquer sur le lien d'invitation envoyé sur BWETAMEL

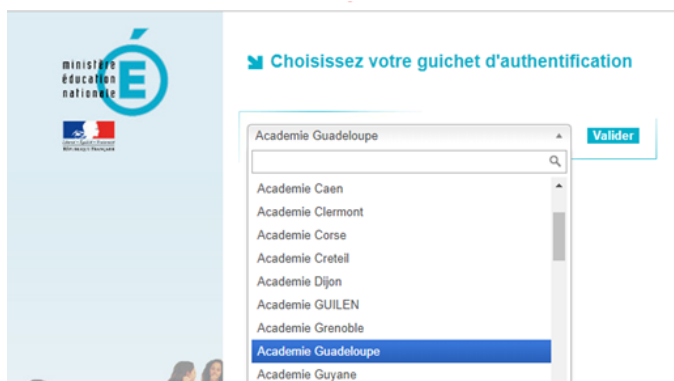


Ou

2. Dans votre navigateur rentrer l'url : <https://cvirtuelle.phm.education.gouv.fr> puis cliquer sur Accéder (Accès Utilisateur)



Choisir le guichet d'authentification



3.

Accéder à **Arena** puis à la rubrique **Formation et Ressources** et à **Plate-forme de classes virtuelles**

accédez à vos applications

Authentification

Identifiant

Mot de passe

Me connecter

Vous ne pouvez accéder aux données. Vous devez d'abord vous connecter à votre compte utilisateur. Cliquez sur le lien "Mot de passe oublié" pour réinitialiser votre mot de passe.

Pour plus d'informations, contactez : Support.ACADEMIC@MDF.ESX.fr

- Scolarité du 2nd degré
- Examens et concours
- Gestion des personnels
- Formation et Ressources

- Ressources pédagogiques nationales
- Myriaé - Portail de ressources numériques
- Services de la FOAD
- Plate-forme collaborative : Tribu
- Plate-forme de classes virtuelles

4) Vous pouvez maintenant accéder à vos activités

Ma classe Virtuelle

ACCUEIL

MON VIA

Accueil

Mes liens rapides

- Refaire l'assistant de configuration
- Demander de l'assistance technique
- Modifier mon profil
- Créer une activité
- Accéder à mon activité personnelle

Changer ma photo

Mes activités (Voir mon calendrier complet)

Semaine du 17 au 23 février

Activités permanentes	Activité permanente	Progression	Action
1D-Bailif-Marie-Galante / Classe Virtuelle	Activité permanente	0 / 7	Accéder
Classe virtuelle Circonscription de Basse-terre	Activité permanente	0 / 6	Accéder
Classe virtuelle Circonscription de Bouillante	Activité permanente	0 / 7	Accéder
Classe virtuelle Dane-Id	Activité permanente	0 / 9	Accéder
Classe virtuelle Pôle Basse-terre-Sud	Activité permanente	0 / 12	Accéder
Form@link école de Saint-Robert - BAILLIF	Activité permanente	0 / 3	Accéder
Activités personnelles			
Olivier Daubin	Activité personnelle	0 / 2	Accéder
Sandrine Benjamin	Activité personnelle	0 / 3	Accéder