

TAPIS	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4
Tapis 1	<p>Nombre de Blue-Bot : 1 Départ : case où se trouve l'épouvantail Arrivée : la porcherie (en tenant compte des accès ouverts des enclos, des murs..)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1 Départ : Le poulailler Arrivée : l'écurie. (<i>Attention</i> blue-bot ne sait pas nager et ne peut affronter le regard d'un cheval)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1 Départ : L'épouvantail Arrivée : Le poulailler. (<i>Attention</i> blue-bot ne peut pas tourner à droite et il faut tenir compte des barrières, des murs, etc..)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 2 Départ : Blue-bot 1 l'écurie/Blue-bot 2 la porcherie Arrivée : Blue Bot 1 garage du tracteur/ Blue-bot 2 poulailler (<i>Attention</i> les 2 bluebot passent dans la mare aux canards, ils ont une trajectoire rectiligne jusqu'à la mare et partent simultanément)</p>
Tapis 2	<p>Nombre de Blue-Bot : 1 Départ : lettre Z Arrivée : lettre T (en passant par u, x et s)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1 Départ : Lettre O Arrivée : Lettre K avec les yeux en direction du O. (<i>Attention</i> Blue-bot doit éviter la lettre M)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1 Bluebot passe sur les lettres constituant le mot « CODE ». Départ : C Arrivée : E (<i>Attention</i> Blue-bot ne peut pas tourner à droite)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 2 Départ : Blue-bot 1 « P »/Blue-bot 2 « T » Arrivée : Blue Bot 1 « G »/ Blue-bot 2 « I » (<i>Attention</i> les 2 blue-bot passent par la lettre « R », ils ont une trajectoire rectiligne jusqu'à « R » et leur départ est simultané)</p>
Tapis 3	<p>Nombre de Blue-Bot : 1 Départ : case A2 Arrivée : case D4 (en passant par C2, et C4)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1 Départ : case D3 Arrivée : A4 (<i>Attention</i> Blue-bot doit éviter la cascade et doit avoir les yeux en direction de la rivière).</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1 Départ : case E5 Arrivée : A4 (en passant par D5 et C3 <i>Attention</i> Blue-bot ne peut pas tourner à droite).</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 2 Départ : Blue-bot 1 C3/Blue-bot 2 C5 Arrivée : Blue Bot 1 D2/ Blue-bot 2 A4 (<i>Attention</i> les 2 blue-bot passent par C3, ils ont une trajectoire rectiligne</p>

				jusqu'à C3 et leur départ est simultané)
Tapis 4	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Départ : sphère jaune</p> <p>Arrivée : prisme rouge (en passant par le cône rouge, et la sphère bleu),</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Départ : cylindre jaune</p> <p>Arrivée : sphère rouge (en évitant le cube rouge, à l'arrivée Blue bot doit avoir les yeux en direction du cylindre bleu),</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Départ : cône jaune</p> <p>Arrivée : sphère rouge (Attention bluebot ne peut pas tourner à gauche et le circuit imposé : cône jaune, cylindre vert, sphère bleue, pavé jaune, cône bleu, cube rouge, sphère rouge)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 2</p> <p>Départ : Blue-bot 1 prisme rouge/Blue-bot 2 pavé bleu</p> <p>Arrivée : Blue Bot 1 prisme vert / Blue-bot 2 cube vert (<i>Attention</i> les 2 blue-bot passent par le cône bleu, ils ont une trajectoire rectiligne jusqu'au cône bleu et leur départ est simultané)</p>