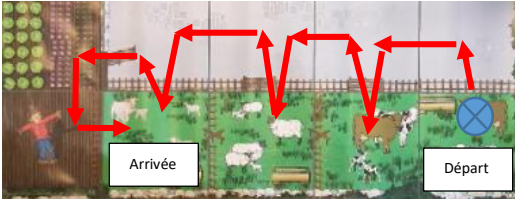


TAPIS	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4
Tapis 1	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Départ : le poulailler</p> <p>Arrivée : la porcherie, en passant par le garage du fermier, le potager, puis l'écurie. (On considère que Bluebot peut franchir les murs et les portes fermées.)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Départ : le potager</p> <p>Arrivée : le poulailler.</p> <p>Bluebot a pour mission de récupérer des légumes, de les laver dans la mare, puis d'en distribuer au cheval puis aux poules.</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> 	<p>Nombre de Blue-Bot : 3</p> <p>Départ : Bluebot 1 l'écurie/Bluebot 2 la porcherie / Bluebot 3 le garage</p> <p>Arrivée : Blue Bot 1 la porcherie du tracteur/ Blue-bot 2 l'écurie/ Bluebot 3 potager</p> <p>(Attention les 3 bluebots passent dans la mare aux canards, ils ont une trajectoire rectiligne jusqu'à la mare et partent simultanément)</p>
Tapis 2	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Départ : lettre r</p> <p>Arrivée : lettre e</p> <p>L'objectif est de passer sur les lettres qui constituent le mot « rue ». Attention Bluebot doit faire une pause quand il est sur une des lettres cibles.</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Départ : Lettre s</p> <p>Arrivée : Lettre t.</p> <p>L'objectif est de passer sur les lettres qui constituent le mot « sport ».</p> <p>(Attention Bluebot doit faire un tour complet sur lui-même quand il est sur une des lettres cibles)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Bluebot passe sur les lettres constituant le mot « CODEWEEK ».</p> <p>Départ : C</p> <p>Arrivée : K</p> <p>(Attention Blue-bot fait une pause sur les 4 premières lettres, puis un tour complet sur lui-même pour les autres lettres cibles)</p>	<p>Nombre de BlueBot : 3</p> <p>Départ : Bluebot 1 « P »/Bluebot 2 « T »/ Bluebot 3 « H »</p> <p>Arrivée : Blue Bot 1 « T »/ Blue-bot 2 « P »/ Bluebot 3 « W »</p> <p>(Attention les 3 bluebot passent par la lettre « R », ils ont une trajectoire rectiligne jusqu'à « R » et leur départ est simultané)</p>
Tapis 3	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Départ : case A2</p> <p>Arrivée : case D4</p> <p>(en passant par C1, et A3)</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Départ : case B1</p> <p>Arrivée : B1</p> <p>Bluebot fait le tour complet de l'île en évitant le volcan.</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 1</p> <p>Départ : case C1</p> <p>Arrivée : C5.</p> <p>On considère que Bluebot sait nager. Il doit faire le tour complet du pont, de la cascade et de la corde avant de rejoindre l'arrivée.</p>	<p>Nombre de Blue-Bot : 3</p> <p>Départ : Bluebot 1 « A3 »/Bluebot 2 « E3 »/ Bluebot 3 « C5 »</p> <p>Arrivée : Bluebot 1 « E3 »/ Bluebot 2 « A3 »/ Bluebot 3 « C1 »</p> <p>(Attention les 3 bluebot passent par C3, ils ont une trajectoire rectiligne jusqu'à C3 et leur départ est simultané)</p>